

**A Borsodi Sörgyár Kft. által szervezett „Nitro HoReCa”
elnevezésű nyereményjáték játékszabálya és adatkezelési szabályzata**

1. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1.1. A Borsodi Sörgyár Kft. (székhelye: 3574 Böcs, Rákóczi u. 81., cégjegyzékszám: 05-09-019849, a továbbiakban: „Szervező”), mint az alábbi nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) Szervezője kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, magyar állampolgár, az 1.3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarország területén bármelyik, a Játékban részt vevő vendéglátó egységben (lásd: 2. pont), a Játék ideje alatt (lásd: 3. pont) a jelen játékszabályzat szerinti termékekből vásárolnak (lásd: 2. pont) (a továbbiakban „Játékosok”).

1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a HD Group Kft. (székhelye: 1125 Budapest, Nógrádi utca 2/B 1. em. 3., cégjegyzékszám: 01-09-958000, a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

1.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a részt vevő vendéglátó egységek, mindezek tulajdonosai, munkavállalói és egyéb szerződött partnerei, illetve e személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

2. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK ÉS HELYSZÍNEK

A Játékban a Szervező által forgalmazott, a Játék ideje alatt vásárolt csapolt Borsodi Nitro korsó (0,5 liter) vesz részt. A Játékos egy nap legfeljebb 2 db korsó sör megvásárlásával vehet részt a Játékban.

A Játékban a www.borsodi.hu linken elérhető vendéglátó egységek vesznek részt. A részt vevő vendéglátó egységek listája a Játék ideje alatt változhat; a fenti oldalon a részt vevő vendéglátó egységek mindenkor aktuális listája érhető el.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2018. szeptember 10. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2018. október 14. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig, vagy a Játék sorsjegyes részére vonatkozóan a részt vevő vendéglátó egységek sorsjegy készletének erejéig tart.

A vásárlásoknak és a kódfeltöltéseknek a fenti időtartamban kell megtörténniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett kódfeltöltések érvénytelenek tekintendők.

3.2. A Játék 4.2. pont szerinti része vonatkozásában a kódfeltöltések beérkezési időpontjának meghatározásaként a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A JÁTÉK MECHANIZMUSA, A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

Minden Játékos, aki a Játék időtartama alatt (ld. 3. pont) legalább egy alkalommal bármely, a Játékban részt vevő vendéglátó egységben (lásd 2. pont) csapolt Borsodi Nitro korsó sört vásárol, választhat 1 db kaparós sorsjegyet a pultnál a készlet erejéig.

A sorsjegyen 5 lehetséges lekaparható üzenet található:

- azonnali nyereményt nyer, mely 4 féle lehet (ld. 4.1. pont)
- promóciós kód, amelyet a Játékos a www.borsodi.hu oldalon feltölthet és napi, heti, illetve főnyereményt nyerhet (ld. 4.2. pont).

Vendéglátó egységenként 60 db sorsjegy kerül kihelyezésre az adott vendéglátó egység játéka történő jelentkezésekor.

A részt vevő vendéglátó egységekben rendelkezésre álló 60 db sorsjegy 10 db azonnali nyeremény és 50 db kódot tartalmazó sorsjegyből tevődik össze.

Egy Játékos maximum 2 db sorsjegy átvételére jogosult egy nap.

4.1. Azonnali nyeremény, nyeremények átvétele

A Játék időtartama alatt vendéglátó egységenként összesen 10 db azonnali nyeremény nyerhető meg.

A 10 db azonnali nyeremény megoszlása vendéglátó egységenként:

- 1 db JBL GO! hangszóró
- 2 db JBL T110 fülhallgató
- 2 db Borsodi Nitro kulcstartó
- 5 db ajándék Borsodi Nitro korsó sör

Az azonnali nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

A nyertes Játékosok a nyereményeket a helyszínen vehetik át. Az azonnali nyereményre a Játékos csak abban az esetben jogosult, ha a részt vevő vendéglátó egység részéről átadott nyeremény mellé átadott átvételi elismervényt kitölti. A nyertes Játékosok kötelesek együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a fentiekben leírtak alapján sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertes Játékosok nem tesznek eleget, és így a nyeremények átadása megghiúsul, úgy e körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

Az azonnali nyereményt tartalmazó kaparós sorsjegyek a Játéknak a 4.2. pont szerinti szakaszában nem vehetnek részt.

4.2. Kódfeltöltés

4.2.1 A kódfeltöltés menete, kód beküldése

a) A Játék jelen pont szerinti szakaszában való részvétel feltétele, hogy a Játékos a 4. pont szerint átvett, azonnali nyereményre nem jogosító sorsjegyen található, a vásárlást igazoló egyedi promóciós kódot a Játék oldalán az alábbi valós adatok hiánytalan megadásával tölt fel (a továbbiakban együtt „Pályázat“):

- teljes név
- saját e-mail cím
- postázási cím
- telefonszám
- promóciós kód – amely minden egyes vásárlást igazoló, nem nyertes kaparós sorsjegyen megtalálható – egy egyedi azonosító, mely kisbetűk és számok kombinációja. Az azon feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító, azaz a feltöltendő kód.
- a Pályázat beküldési folyamat végén a Játékosnak nyilatkoznia kell, hogy elmúlt-e 18 éves, továbbá
- el kell fogadnia az adatvédelmi tájékoztatót is tartalmazó jelen Játékszabályzatot.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést.

Egy-egy Pályázat beküldése során a fentiekben felsorolt valamennyi adatot meg kell adnia a Játékosnak, de minden egyes Pályázat beküldéskor kérheti a Játékos, hogy személyes adatai elmentésre kerüljenek, ezzel is egyszerűsítve a további Pályázatbeküldéseit.

b) A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy promóciós kódot csak egyszer lehet feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván felölteni, minden Pályázathoz külön, önálló promóciós kód szükséges. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon kódot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el érvényes Pályázatként. Egy kódot tartalmazó Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatként. Ennek megfelelően amennyiben ugyanazt a kódot több Játékos is feltölti, nyertesség esetén a nyeremény átvételére azon személy jogosult, aki a nyertes vásárlást igazoló promóciós kódot a Lebonyolító részére bemutatja.

c) A Játékban csak a helyes Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt – így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. miatt – nem valós Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

d) A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásaként a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A Játékos köteles a Pályázatot tartalmazó kaparós sorsjegyet a Játék lezárultát követő 45 naptári napig, azaz 2018. november 21-éig sértetlenül és olvasható módon megőrizni, és a Lebonyolítónak – kérés esetén – eredetiben bemutatni.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2018. október 7., 23:59:59 mp-ig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

4.2.2. Sorsolás

A sorsolásra 2018. október 15-én 10 órakor az eClick Apps Kft. irodájában (1124 Budapest, Meredek utca 15.), gépi sorsolással, közjegyző előtt kerül sor.

A sorsoláson a Játék teljes időtartama alatt beérkezett, érvényes Pályázatok vesznek részt.

Minden Játékos maximum 1 sorsolt nyereményt nyerhet.

A sorsoláson 6 db tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

A nyertesek listája – vezetéknev kezdőbetű, keresztnév és helységnév- a sorsolást és érvényesítést követően a Játék oldalán elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

4.2.3. Nyeremények

4 db Apple iPad 2017 9.7 32GB Wifi

4.2.4. Nyeremények átadása és átvétele

A Lebonyolító nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követően a nyerést követő héten e-mailben vagy más, kizárólag a Pályázatból kitűnő adat szerinti információból nyert bizonyítható módon értesíti a nyeremények átvételének részleteiről. A Lebonyolító a nyertességről szóló e-mail üzenetet a Játékos által a Pályázat beküldés során megadott e-mail címre juttatja el.

A Játékos köteles a Pályázatot tartalmazó kaparós sorsjegyet a Játék lezárultát követő 45 naptári napig, azaz 2018. november 28-éig sértetlenül és olvasható módon megőrizni, és a Lebonyolítónak – kérés esetén –eredetiben bemutatni. A nyeremények átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító Pályázatot tartalmazó eredeti kaparós sorsjegy bemutatása és eljuttatása a Lebonyolító részére a Pályázat nyertessége esetén.

A nyerő kaparós sorsjegy eljuttatásának költsége nem terheli a Játék Szervezőjét, sem Lebonyolítóját. A nyertes kaparós sorsjegyeket a nyertes Játékos köteles a nyertességről való írásbeli értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton eljuttatni a Lebonyolító címére (levelezési cím: 1122 Budapest, Ráth György utca 28). A Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti kaparós sorsjegyet fogad el! Amennyiben a kaparós sorsjegy nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ (kód) nem olvasható, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált kaparós sorsjegyek érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban résztvevő sorsjegyek érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a kaparós sorsjegyek tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a kaparós sorsjegy tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki a kaparós sorsjegyet felmutatja.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitaltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható kaparós sorsjeggyel nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel regisztráló Játékos utólagosan kizárásra kerül. A kaparós sorsjegyen egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyertesek nyereményeiket postai úton vagy futár által kapják meg.

5. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

A nyeremény átvételével és használatával járó egyéb költségek (pl. az átvétel helyszínére történő utazás, az elszállítás és a beüzemelés költsége) a nyertest terhelik.

6. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.borsodi.hu weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk elérhetők el a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekön keresztül (plakát, asztali kártya, Facebook beharangozó, TV reklám, microsite).

A Lebonyolító információs e-mail címet (nitro@hdgroup.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

7. SZEMÉLYES ADATOK KEZELÉSÉRE ÉS AZ ADATSZOLGÁLTATÁSRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

A Játékos beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabállyal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező/Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében (nyertesek azonosítása, kapcsolatfelvétel és nyeremények feladása / átadása), illetve a kapcsolódó adó-, és számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében kezelje.

A fentiek keretében az alábbiakban meghatározott személyes adatok kezelésére kerül sor: a Játékos által megadott adatok alapján rögzítésre kerül a Játékos neve, e-mail címe, címe, telefonszáma és Pályázat beérkezésének időpontja.

A nyertes, tartaléknyertes által beküldött, illetve bemutatott érvényes dokumentumok alapján rögzítésre kerül a nyertes neve, lakcíme, valamint a nyeremény átadásához és a kapcsolattartáshoz szükséges esetleges további adatok.

Az adatkezelés a Játékos hozzájárulásán alapul; a Játékban való részvétellel és adatainak közlésével a Játékos elfogadja, hogy személyes adatainak kezelésére kerül sor az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („Infotv.”) rendelkezéseinek megfelelően, illetve a jelen pont szerinti tájékoztatás alapján. A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

Az adatkezelésre jogosult a Szervező és a Lebonyolító, adatfeldolgozó a Lebonyolító és az eClick Apss Kft. (2161 Csomád Verebeshegy utca 11.), továbbá az A4C Marketing Kft. (1092 Budapest Bakáts tér 2.) kizárólag a nyertesekre vonatkozóan. Az adatok megismerésére a Szervezőnek és a Lebonyolítónak a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói jogosultak.

A Játékban résztvevő Játékosok a Pályázatuk benyújtása során megadott hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

- a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
- b) adatkezelő a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára, a nyertes Játékosok vezetéknevének kezdőbetűjét, keresztnévét és lakhelyének közigazgatási megnevezését nyilvánosságra hozhatja a www.borsodi.hu oldalon legkésőbb 2018. november 28-ig,
- c) minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot az adatkezelő és Lebonyolító a Játék lezárását, valamennyi nyeremény átadását követően, de legkésőbb 2018. december 8-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra,
- d) a Szervező a személyes adatokat tartalmazó átvételi elismervényeket legfeljebb a Játék lezárultát követő 8 pénzügyi év elteltéig; 2027. december 31-ig őrzi meg.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint

kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt a nitro@hdgroup.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a Játék végét követően a borsodisorgyar@molsoncoors.com e-mail címre küldött vagy a Szervező székhelyére (3574 Böcs, Rákóczi utca 81.), fióktelepére (1138 Budapest, Váci út 187.) postacímére küldött nyilatkozattal tiltakozhat az adatkezeléssel szemben „adatvédelmi kérelem” megjelöléssel.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A Játék webservere használ cookie-kat.

Az érintett észrevételével bármikor fordulhat az adatkezelőhöz, illetve a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál is élhet panasszal. (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.)

A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a

kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A hirdetésekben a nyeremények képe csak illusztráció. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozók nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező/Lebonyolító, illetve a Játékban résztvevő partnerek semmilyen felelősséget nem vállalnak, azt kifejezetten kizárják.

A Szervező/Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok és kódok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím és telefonszám megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet és telefonszámot vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos e-mail és telefonhasználat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított kóddal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással

megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb Játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Játék oldalának rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Játék oldala nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Játék oldalát, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes sorsjegy beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni. Szervező/ Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján - indokolt esetben bármikor megváltoztathassa. A módosítás tényéről Szervező/ Lebonyolító a Játékosokat az www.borsodi.hu oldalon keresztül tájékoztatja.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező / Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2018. szeptember 2.

Borsodi Sörgyár Kft.

Szervező